



Estado de Mato Grosso

Câmara Municipal de Terra Nova do Norte

ATA 04/2026

ATA DA REUNIÃO DA COMISSÃO DE CONSTITUIÇÃO, REDAÇÃO E JUSTIÇA

Aos vinte e seis do mês de fevereiro do ano de dois mil e vinte seis, às 09 horas e 00 minutos reuniram-se na sala das Comissões da Câmara Municipal de Terra Nova do Norte, Estado de Mato Grosso, os vereadores Carlos Eduardo de Oliveira Vicente – Presidente, Reginaldo Matos dos Santos – Relator, Luiz Carlos da Silva Baptista – Membro, para a realização da reunião ordinária da Comissão de Constituição, Redação e Justiça, para tratar sobre os Projetos de Lei que tramitam nesta Casa de Leis, quais sejam: PROJETO DE LEI COMPLEMENTAR Nº 01/2026, que “Autoriza a alteração salarial para o exercício de 2026 aos servidores efetivos do Sistema Único de Saúde (Agente Comunitário de Saúde e Agente de Combate às Endemias) do Município de Terra Nova do Norte, e dá outras providências”, PROJETO DE LEI Nº 05/2026 que “Autoriza o Poder Executivo Municipal a firmar Termo de Convênio com o Conselho Comunitário de Segurança Pública de Terra Nova do Norte – CONSEG, para apoio financeiro à construção da nova Delegacia de Polícia Civil de Terra Nova do Norte, no exercício de 2026, e dá outras providências.”, PROJETO DE LEI Nº 07/2026 que “Autoriza o Poder Executivo Municipal a efetuar repasse financeiro para o Conselho Comunitário de Segurança Pública do Município de Terra Nova do Norte – CONSEG, e dá outras providências”. O presidente abriu a reunião solicitando ao relator parecer no prazo regimental aos projetos acima mencionados, que manifestou ser possível a emissão de parecer nesta oportunidade, sendo favorável ao mesmo. Em seguida, o presidente e o membro da comissão em votação seguiram o voto do relator. Nada mais havendo a ser tratado, o presidente agradecendo a presença de todos, declarou encerrado os trabalhos da reunião da Comissão às 09 horas e 30 minutos desta data.

Carlos Eduardo de Oliveira Vicente
Presidente

Reginaldo Matos dos Santos
Relator

Luiz Carlos da Silva Baptista
Membro

